

## ПРЕЧИШЋЕН ТЕКСТ

На основу чл. 8. став 7. и 9. став 2. Правилника о информационо-комуникационом систему за приређивање посебних игара на срећу преко средстава електронске комуникације („Службени гласник РС“, бр.152/20), чл. 6. став 7. и 8. став 2. Правилника о информационо-комуникационом систему за приређивање посебних игара на срећу – клађење („Службени гласник РС“, бр.152/20), чл. 6. став 7. и 8. став 2. Правилника о информационо-комуникационом систему за приређивање посебних игара на срећу на аутоматима („Службени гласник РС“, бр.152/20) и члана 8. став 1. Правилника о садржини евиденција о основицама за обрачунавање и плаћање накнаде за приређивање посебних игара на срећу у играчницама и о садржини месечног обрачуна накнаде за приређивање тих игара („Службени гласник РС“, бр.152/20), Управа за игре на срећу доноси:

### УПУТСТВО ЗА ИНТЕГРАЦИЈУ ИНФОРМАЦИОНО – КОМУНИКАЦИОНОГ СИСТЕМА ПРИРЕЂИВАЧА СА ИНФОРМАЦИОНИМ СИСТЕМОМ УПРАВЕ ЗА ИГРЕ НА СРЕЋУ

#### САДРЖАЈ

Извор података - <i>ip_address</i> .....	1
АПИ Путање.....	1
Путања - <i>/betting</i> .....	2
Путања <i>/slot</i> .....	14
Путања <i>/slot-periodic</i> .....	17
Путања <i>/online-slot</i> .....	18
Путања <i>/online-slot/daily</i> .....	20
Путања <i>/online-player/</i> .....	20
Путања <i>/casino</i> .....	22
Приступ бази података .....	23

#### Извор података - *ip\_address*

Приређивач је дужан да достави “*IP Adresu*” са које ће слати податке на Трансакциони АПИ. Та адреса мора бити “white list”-ована. За сваку ИП адресу, приређивач ће добити јединствени кључ који се мора слати у заглављу (*header*) сваке поруке. Име заглавља је *x-api-key*.

Поменута ИП адреса се може користити само у сврхе рада овог сервиса.

#### АПИ Путање

Постоје следеће апи путање које је потребно интегрисати од стране приређивача:

- */betting* - (клађење и преко средстава електронске комуникације),
- */slot* - (автомат клубови),
- */slot-periodic* (автомат клубови),
- */online-slot* - (преко средстава електронске комуникације),

- */online-player* - (преко средстава електронске комуникације) и
- */casino* – (играчнице).

Свака путања враћа ИД трансакције која је креирана у систему. ИД трансакције је поље типа *UUID*. Следећи одговори су могући:

Статус	Опис
201 Created	Успешно креирана трансакција. Пример: {"uuid": "3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6"}
404 Not Found	Путања не постоји на серверу.
422 Unprocessable Entity	Грешка у формату поруке. Одговор је објашњење о грешци у формату: <pre>{   "detail": [     {       "loc": [         "string"       ],       "msg": "string",       "type": "string"     }   ] }</pre>

Тренутна верзија АПИ-ја је *v1*, што значи да пре сваке путање треба додати */v1*. При појави нове верзије АПИ-ја овај део путање ће се променити али ће стара верзија остати активна док се не изврши комплетна миграција приређивача на нову верзију.

Пример једне путање: */v1/slot-periodic*

#### Путања - */betting*

АПИ путање које почињу са */betting/* се односе на податке који се прикупљају са уплатно-исплатних места у кладионицама, као и за игре преко средстава електронске комуникације које одговарају играма на уплатно-исплатним местима. Ове трансакције се прикупљају у реалном времену. Испод се налази табела с польима потребним за ове типове трансакција.

Име поља	Обавезно	Опис
<i>transaction_time</i>	да	време трансакције са временском зоном <i>2020-05-25T08:48:28+02:00</i> (пример у временској зони републике Србије). <i>2020-05-25T08:48:28Z</i> (пример у UTC формату).
<i>transaction_id</i>	да	ИД трансакције из система приређивача. Текстуалног типа ( <i>string</i> ).
<i>transaction_amount</i>	да	Вредност трансакције. Максимално <b>2</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).
<i>betting_place_id</i>	*	ИД кладионице <u>додељен од стране управе</u> . Текстуалног

		типа ( <i>string</i> ). Потребно уколико је у питању уплата са уплатно-исплатног места.
<i>sticer_no</i>	*	Нумерички број налепнице уплатно-исплатног места додељен од стране овлашћене лабораторије. Текстуалног типа ( <i>string</i> ). Потребно уколико је у питању уплата са уплатно-исплатног места.
<i>game_name</i>	да	име игре. Уколико је у питању спортско клађење име игре је <i>sport_betting</i> , у осталим случајевима име игре је име из система приређивача (нпр. <i>greek_kino</i> , <i>lucky6</i> , ...).
<i>jmbg</i>	**	јединствени матични број грађанина играча који је одиграо тикет. Подложно провери о исправности ЈМБГ-а. Потребно уколико је у питању уплата с веб-а и уколико је играч држављанин Републике Србије.
<i>passport_number</i>	**	број пасоша играча који је одиграо тикет. Текстуалног типа ( <i>string</i> ). Потребно уколико је у питању уплата с веб-а и уколико играч није држављанин Републике Србије.

\* Уплате које стижу са уплатно-исплатног места морају имати попуњена поља *betting\_place\_id* и *betting\_machine\_id*.

\*\* Уплате које стижу с веб-а морају да имају попуњено једно од поља *jmbg* или *passport\_number*, а не смеју да имају попуњена поља везана за уплатно-исплатно место.

У оквиру /betting путања имамо конкретне акције:

- */betting/bet* - уплата тикета,
- */betting/bet/combo* - уплата комбо тикета,
- */betting/win* - исплата тикета,
- */betting/win/combo* - исплата комбо тикета,
- */betting/rollback* - сторнирање трансакције и
- */betting/jackpot* – цекпот.

### Путања /betting/bet

Путања скупља све уплатне трансакције. Поред претходно дефинисаних поља потребно је послати и поља дефинисана у табели.

Име поља	Обавезно	Опис
<i>min_odds</i>	*	минимална квота на тикету. Максимално 8 децималних цифара ( <i>float</i> , <i>decimal</i> , <i>double</i> ). Потребно је обратити пажњу на игре које сходно резултату могу имату две другачије квоте - нпр Азијски хендикеп.
<i>max_odds</i>	*	максимална квота на тикету. Максимално 8 децималних

		цифара ( <i>float, decimal, double</i> ).
<i>min_win</i>	*	минимални добитак на тикету. Максимално <b>2</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).
<i>max_win</i>	*	максимални добитак на тикету. Максимално <b>2</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).
<i>min_bonus</i>	*	минимални бонус на тикету. Максимално <b>2</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).
<i>max_bonus</i>	*	максимални бонус на тикету. Максимално <b>2</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).
<i>max_payout</i>	да	максимална исплата на тикету. Максимално <b>2</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ). Углавном представља суму <i>max_win + max_bonus</i> осим ако пomenута сума није већа од максималне исплате коју приређивач дозвољава.
<i>ticket_id</i>	да	ИД тикета из система приређивача. Текстуалног типа ( <i>string</i> ).
<i>bet_type</i>	да	Тип бета може бити ( <i>Real, Promo</i> ).
<i>promo_amount</i>	**	Вредност промо дела трансакције. Максимално 2 децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).
<i>ticket</i>	да	JSON објекат дефинисан испод.

\* поља су обавезна за трансакције које нису типа /combo.

\*\* поље је обавезно уколико ја тип бета *Promo* и приказује колики је износ промо новца у самом бету.

#### Тикет

Име поља	Обавезно	Опис
<i>sy</i>	да	Опис тикета. Текстуалног типа ( <i>string</i> ). У случају "фикс" тикета систем је <i>n/n</i> при чему <i>n</i> представља број догађаја на тикету. У случају "системског" тикета систем је <i>m/n</i> . У случају да се тикет састоји од комбинација (фикс + систем или више система) комбинације се раздвајају зарезом (,) - пример <i>n1/n1,m2/n2</i> . У случају мултисистема први елементи се раздвајају плусом (+) - пример <i>m1+m2/n2</i> .
<i>nc</i>	да	број комбинација на тикету. Цео број ( <i>integer</i> ).
<i>ac</i>	да	уплата по комбинацији. Максимално <b>2</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ). у случају да се уплате разликују по комбинацији онда се користи путања /betting/bet/combo.
<i>e</i>	да	Низ догађаја који се налазе на тикету.

Низ је представља групе које су дефинисане у пољу *sy* и сходно томе има одређени број елемената. Сваки елемент представља низ догађаја за једну групу. Пример - у случају *n1/n1,m2/n2* низ је имати два члана, при чему ће први члан бити низ догађаја од *n1* елемената, а други члан низ догађаја од *n2* елемената.

Постоје два типа елемената:

- елемент везан за спортско клађење и
- елемент везан за игре бројева.

Елемент везан за спортско клађење

Име поља	Обавезно	Опис
<i>h</i>	*	домаћин. Текстуалног типа ( <i>string</i> ).
<i>a</i>	*	гост. Текстуалног типа ( <i>string</i> ).
<i>c</i>	*	такмичар. Текстуалног типа ( <i>string</i> ).
<i>ot</i>	*	антепост. Текстуалног типа ( <i>string</i> ).
<i>s</i>	да	спорт за који је везан догађај. Текстуалног типа ( <i>string</i> ).
<i>ct</i>		Такмичење за које је везан догађај. Текстуалног типа ( <i>string</i> ).
<i>st</i>	да	време трансакције са временском зоном <i>2020-05-25T08:48:28+02:00</i> (пример у временској зони републике Србије). <i>2020-05-25T08:48:28Z</i> (пример у UTC формату).
<i>o</i>	да	Низ исхода. Исходи су текстуалног типа ( <i>string</i> ).
<i>od</i>	да	Низ квота. Квоте имају максимално <b>3</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).

\* Зависно од типа догађаја. Потребно је послати:

- за дуалне догађаје - *h, a,*
- за догађаје везане за такмичаре - *c* (могу се послати и *h, a*) и
- за догађаје везане за антепост (outright) – *ot.*

Елемент везан за игре бројева

Име поља	Обавезно	Опис
<i>cm</i>	да	низ бројева који су одиграни (представљен као текст при чему су бројеви раздвојени зарезом) или опис сепцијалне комбинације ако нису одиграни бројеви (пример: <i>odd, even, red_ball, ...</i> ).
<i>od</i>	да	Низ квота. Квоте имају максимално <b>2</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).

\* обавезно за игре које имају квоте (пример Грчки кино). Није обавезно за игре где се добитак одређује на основу редоследа извлачења (пример Lucky6).

Примери

Пример тикета спортивког клађења:

{

```

"transaction_time": "2020-05-20T20:15:25+02:00",
"transaction_id": "89f5b9f0-ac80-4cfe-9b7a-9fd96e264468",
"transaction_amount": 200,
"betting_place_id": "2c2aa9eb",
"sticker_no": "0002231",
"min_odds": 9.79855987,
"max_odds": 9.79855988,
"min_win": 1959.71,
"max_win": 1959.71,
"min_bonus": 97.98,
"max_bonus": 97.98,
"max_payout": 2057.69,
"game_name": "sports_betting",
"ticket_id": "123-333-11qa",
"bet_type": "real",
"ticket": {
  "sd": "5/5",
  "nc": 1,
  "ac": 200,
  "e": [
    {
      "h": "Man.City", "a": "Man.Utd.", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1",
      "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["K11"], "od": [1.51]},
    {"h": "Liverpool", "a": "Arsenal", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1",
      "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["K12"], "od": [1.70]},
    {"h": "Chelsea", "a": "Everton", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1",
      "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["1-1&3+"], "od": [1.95]},
    {"h": "Real.M.", "a": "Barcelona", "s": "fudbal", "ct": "Španija 1",
      "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["ppGG"], "od": [1.45]},
    {"h": "Valencia", "a": "Atletico.M.", "s": "fudbal", "ct": "Španija 1",
      "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["h1(1)"], "od": [2.35]}
  ]
}
}
}

```

Пример антепоста с web-a:

```
{
...
}
```

```
"game_name": "sports_betting",
"ticket": {
  "sd": "1/1",
  "nc": 1,
  "ac": 200,
  "e": [
    {"ot": "Čelzi osvaja Englesku 1 - 2020", "s": "fudbal",
    "st": "2020-05-20T20:30:00" "od": [5]}
  ]
}
```

Пример тикета игре greek kino:

```
{
...
"game_name": "greek_kino",
"ticket": {
  "sd": "3/3",
  "nc": 1,
  "ac": 200,
  "e": [
    [
      {"cm": "2,22,32", "od": [3.5]}
    ]
  ]
}
```

Пример тикета игре greek kino бр 2:

```
{
...
"game_name": "greek_kino",
"ticket": {
  "sd": "1/1",
  "nc": 1,
  "ac": 200,
  "e": [
    [
      {"combination": "even_sum", "od": [2.5]}
    ]
  ]
}
```

### Путања /betting/bet/combo

Ова путања се разликује од претходне путање по изгледу тикета. Тикети који се шаљу на ову путању могу имати различите вредности за различите комбинације на самом тикету.

Име поља	Обавезно	Опис
<i>sy</i>	да	Опис тикета. Текстуалног типа ( <i>string</i> ). Описи комбинација се одвајају знаком тачка зарез (;). Више информација биће дато кроз примере.
<i>nc</i>	да	број комбинација на тикету. Цео број ( <i>integer</i> ).
<i>e</i>	да	Низ догађаја који се налазе на тикету.

Низ *e* представља групе које су дефинисане у пољу *sy* и сходно томе има одређени број елемената. Један елемент је приказан у следећој табели.

Име поља	Обавезно	Опис
<i>sy</i>	да	Опис система везан за групу - исти као и опис система везан за тикет у одељку /betting/bet.
<i>am</i>	да	уплата по групи. Максимално <b>2</b> децималне цифре (float, decimal, double).
<i>ac</i>	да	уплата по комбинацији у групи. Максимално <b>2</b> децималне цифре (float, decimal, double).
<i>nc</i>	да	број комбинација у групи. Цео број (integer).
<i>gid</i>	да	јединствени идентификатор који обележава групу. Текстуалног типа ( <i>string</i> ).
<i>el</i>	да	Низ елемената који се налазе у групи. Један елемент има исти формат као што је дефинисано у одељку /betting/bet.

### Примери

#### Пример тикета више синглова, различита уплата по синглу:

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:15:25+02:00",
  "transaction_id": "5de0a167-5d9c-4b07-b0d1-f07dd476dce5",
  "transaction_amount": 1000,
  "betting_place_id": "2c2aa9eb",
  "sticker_no": "0002231",
  "max_payout": 1557.5,
  "game_name": "sports_betting",
  "ticket_id": "123-333-11qa",
```

```

"bet_type": "real",
"ticket": [
  {
    "sd": "I/I;I/I",
    "nc": 2,
    "e": [
      {
        "sy": "I/I",
        "am": 750,
        "ac": 750,
        "nc": 1,
        "gid": "867dd83c-ec1f-4b71-88dd-c55eaf18e906",
        "el": [
          {"h": "Man.City", "a": "Man.Utd.", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1", "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["K11"], "od": [1.51]}
        ]
      },
      {
        "sy": "I/I",
        "am": 250,
        "ac": 250,
        "nc": 1,
        "gid": "26617803-1f8b-4f15-ad49-3bb3321491a2",
        "el": [
          {"h": "Liverpool", "a": "Arsenal", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1", "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["K12"], "od": [1.70]}
        ]
      }
    ]
  }
]

```

Пример представља уплату на два сингла, при чему је прва уплата 750 РСД, а друга 250 РСД.

**Пример тикета различита уплата по систему:**

```
{
...
"transaction_amount": 1600,
...
"ticket": {
  "sd": "2/4;3/4",
  "nc": 10,
  "e": [
    {
      "sy": "2/4",
      "am": 600,
      "ac": 100,
      "nc": 6,
      "gid": "867dd83c-ec1f-4b71-88dd-c55eaf18e906",
      "el": [
        {"h": "Man.City", "a": "Man.Utd.", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1",
        "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["K11"], "od": [1.51]},
        {"h": "Liverpool", "a": "Arsenal", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1",
        "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["K12"], "od": [1.70]},
        {"h": "Chelsea", "a": "Everton", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1",
        "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["1-1&3+"], "od": [1.95]},
        {"h": "Real.M.", "a": "Barcelona", "s": "fudbal", "ct": "Španija 1",
        "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["ppGG"], "od": [1.45]}
      ]
    },
    {
      "sy": "3/4",
      "am": 1000,
      "ac": 250,
      "nc": 4,
      "gid": "26617803-1f8b-4f15-ad49-3bb3321491a2",
      "el": [
        {"h": "Man.City", "a": "Man.Utd.", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1",
        "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["K11"], "od": [1.51]},
        {"h": "Liverpool", "a": "Arsenal", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1",
        "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["K12"], "od": [1.70]},
        {"h": "Chelsea", "a": "Everton", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1",
        "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["1-1&3+"], "od": [1.95]},
        {"h": "Real.M.", "a": "Barcelona", "s": "fudbal", "ct": "Španija 1",
        "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["ppGG"], "od": [1.45]}
      ]
    }
  ]
}
}
```

Пример представља уплату на систем од 2+3/4 утакмице при чему је уплата sa 2/4 600 РСД, а за 3/4 1000 РСД.

#### Путања /betting/win

Путања скупља све исплатне трансакције везане за добитак на тикету. Поред поменутих података потребно је послати још и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>bet_transaction_id</i>	*	ИД референтне уплатне трансакције. Текстуалног типа ( <i>string</i> ).
<i>ticket_id</i>	*	ИД тикета за који се исплаћује исплата. Текстуалног типа ( <i>string</i> ).
<i>win_odds</i>	да	добротна квота. Максимално <b>2</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).
<i>win_type</i>	да	Поље обележава тип добитка ( <i>Regular, Cashback, Cashout</i> ).
<i>bonus</i>	да	бонус освојен на тикету. Максимално <b>2</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).
<i>promo_amount</i>	да	промо износ који се одузима од исплате.
<i>cancel</i>	да	поље које може имати вредности <i>true</i> и <i>false</i> зависно од тога да ли је на тикету било догађаја који су одложени или прекинути.
<i>canceled_events</i>		У случају да <i>cancel</i> поље има вредност <i>true</i> потребно је послати низ догађаја који су одложени или прекинути. Формат једног догађаја је исти као и у позиву <i>/betting/bet</i> .

\* Једно од ова два поља је обавезно. Преференца је да се пошаљу оба.

\* *transaction\_amount[bet\_transaction\_id]*

У случају да тикет није одигран промо новцем ово поље има вредност 0.

## Примери

### Пример исплатне трансакције:

```
{  
    "transaction_time": "2020-05-21T20:00:00+02:00",  
    "transaction_id": "0eda1e35-78a7-4e3b-b727-1ce105507d1b",  
    "transaction_amount": 2057.69,  
    "betting_place_id": "2c2aa9eb",  
    "sticker_no": "0002231",  
    "game_name": "sports_betting",  
    "bet_transaction_id": "89f5b9f0-ac80-4cfe-9b7a-9fd96e264468",  
    "ticket_id": "123-333-11qa",  
    "win_odds": 9.79855987,  
    "win_type": "regular",  
    "bonus": 97.98,  
    "promo_amount": 0,  
    "cancel": false  
}
```

### Пример исплатне трансакције с одложеном једном утакмицом:

```
{  
    "transaction_time": "2020-05-21T20:00:00+02:00",  
    "transaction_id": "0eda1e35-78a7-4e3b-b727-1ce105507d1b",  
    "transaction_amount": 1362.7,  
    "betting_place_id": "2c2aa9eb",  
    "sticker_no": "0002231",  
    "game_name": "sports_betting",  
    "bet_transaction_id": "89f5b9f0-ac80-4cfe-9b7a-9fd96e264468",  
    "ticket_id": "123-333-11qa",  
    "win_odds": 6.4891125,  
    "win_type": "regular",  
    "bonus": 0,  
    "promo_amount": 0,  
    "cancel": true,  
    "canceled_events": [  
        {"h": "Man.City", "a": "Man.Utd.", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1", "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["K11"], "od": [1]}]  
}
```

### Путања /betting/win/combo

Поред података који се шаљу на путањи */betting/win* потребно је послати и поље *gid* које је послато у позиву */betting/bet/combo*. Сви износи у овој трансакцији се односе на један *gid*.

Примери

#### Пример исплатне /combo трансакције:

```
{
  "transaction_time": "2020-05-21T20:00:00+02:00",
  "transaction_id": "0edale35-78a7-4e3b-b727-1ce105507d1b",
  "transaction_amount": 2057.69,
  "betting_place_id": "2c2aa9eb",
  "sticker_no": "0002231",
  "game_name": "sports_betting",
  "bet_transaction_id": "89f5b9f0-ac80-4cfe-9b7a-9fd96e264468",
  "ticket_id": "123-333-11qa",
  "win_odds": 9.79855987,
  "win_type": "regular",
  "bonus": 97.98,
  "promo_amount": 0,
  "cancel": false,
  "gid": "867dd83c-eclf-4b71-88dd-c55eaf18e906"
}
```

### Путања /betting/rollback

Путања скупља све трансакције везане за поништавање трансакције (сторнирање тикета, грешка при исплати). Поред поменутих података потребно је послати још и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>rollback_transaction_id</i>	*	ИД референтне трансакције. Текстуалног типа ( <i>string</i> ).
<i>ticket_id</i>	*	ИД тикета за који се врши поништавање. Текстуалног типа ( <i>string</i> ).
<i>rollback_transaction_type</i>	да	поље које може имати вредности <i>Bet</i> или <i>Win</i> зависно од тога који се тип трансакције сторнира.

\* Једно од ова два поља је обавезно. Префериранца је да се пошаљу оба.

Примери

#### Пример сторно трансакције:

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:17:15+02:00",
```

```

"transaction_id": "e92b8fc1-5d88-44d4-b84e-39a7bdf6af7",
"transaction_amount": 200,
"betting_place_id": "2c2aa9eb",
"sticker_no": "0002231",
"rollback_transaction_id": "46232c94-5fe0-4222-aaaa-358aec52f860",
"ticket_id": "31267832-32ds-vda",
"game_name": "sports_betting"
}

```

### Путања /betting/jackpot

Путања скупља све трансакције везане за добитак цекпот-а. Поред поменутих података потребно је послати још и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>bet_transaction_id</i>	*	ИД референтне уплатне трансакције. Текстуалног типа ( <i>string</i> ).
<i>ticket_id</i>	*	ИД тикета за који се исплаћује исплата. Текстуалног типа ( <i>string</i> ).

\* Једно од ова два поља је обавезно. Преференца је да се пошаљу оба.

### Примери

#### Пример jackpot трансакције:

```

{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:17:26",
  "transaction_id": "1f14d3b1-069e-4117-8ea5-27a339fe4ea7",
  "transaction_amount": 10000,
  "jmbg": "1101999710111",
  "bet_transaction_id": "e7681632-e804-4f40-b62a-980fdebfd9c",
  "ticket_id": "324dsv-23",
  "game_name": "greek_kino"
}

```

### Путања /slot

АПИ путање које почињу са */slot/* односе се на податке који се прикупљају у реалном времену из аутомат клубова.

У оквиру */slot* путања имамо 4 конкретне акције:

- */slot/deposit* (уплата)
- */slot/withdraw* (исплата)

- */slot/jackpot* (декпот)
- */slot/rollback* (поништавање)

За све трансакције је потребно послати:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>transaction_time</i>	да	време трансакције са временском зоном <i>2020-05-25T08:48:28+02:00</i> (пример у временској зони републике Србије). <i>2020-05-25T08:48:28Z</i> (пример у UTC формату).
<i>transaction_id</i>	да	ИД трансакције из система приређивача. Текстуалног типа ( <i>string</i> ).
<i>transaction_amount</i>	да	Вредност трансакције. Максимално <b>2</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).
<i>transaction_type</i>		Тип трансакције. Текстуалног типа ( <i>string</i> ). Потребно је назначити како је извршена трансакција, да ли је у питању акцептор новца, уплата кредита и слично.
<i>slot_club_id</i>	да	Ид слот клуба (додељује се при интеграцији, а убудуће ће бити достављен на решењу).
<i>sticker_no</i>	да	Нумерички број налепнице за автомат додељен од стране овлашћене лабораторије.

#### Путања /slot/rollback

Путања скупља све трансакције везане за сторнирање. Поред поменутих података потребно је послати још и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>rollback_transaction_id</i>	да	Ид референтне трансакције која се поништава.

#### Путања /slot/jackpot

Путања скупља све трансакције везане за добитак jackpot-а. Поред поменутих података потребно је послати још и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>transaction_withdraw_amount</i>	да	Вредност исплаћена кроз промет апарате. Максимално <b>2</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).

## Примери

Пример уплатне трансакције (/slot/deposit):

```
{  
    "transaction_time": "2020-05-20T20:15:25",  
    "transaction_id": "64acdf63-45ff-44d5-a38b-a20c3d7151a1",  
    "transaction_amount": 1000,  
    "transaction_type": "deposit_acceptor",  
    "slot_club_id": "2c2aa9eb",  
    "sticker_no": "0123456"  
}
```

Пример исплатне трансакције (/slot/withdraw):

```
{  
    "transaction_time": "2020-05-20T20:15:25",  
    "transaction_id": "64acdf63-45ff-44d5-a38b-a20c3d7151a1",  
    "transaction_amount": 1000,  
    "transaction_type": "withdraw_acceptor",  
    "slot_club_id": "8944e0d4",  
    "sticker_no": "0002234"  
}
```

Пример сторнирање трансакције (/slot/rollback):

```
{  
    "transaction_time": "2020-05-20T20:15:25",  
    "transaction_id": "64acdf63-45ff-44d5-a38b-a20c3d7151a2",  
    "transaction_amount": 1000,  
    "transaction_type": "withdraw_acceptor",  
    "slot_club_id": "8944e0d4",  
    "sticker_no": "0002234",  
    "rollback_transaction_id": "64acdf63-45ff-44d5-a38b-a20c3d7151a1"  
}
```

### Пример jackpot трансакције (/slot/jackpot):

```
{  
    "transaction_time": "2020-05-20T20:15:25",  
    "transaction_id": "64acdf63-45ff-44d5-a38b-a20c3d7151a1",  
    "transaction_amount": 25000,  
    "transaction_withdraw_amount": 15000,  
    "slot_club_id": "8944e0d4",  
    "sticker_no": "0002234"  
}
```

### Путања /slot-periodic

АПИ путања служи да се периодично шаљу информације о бројачима на слот машинама приређивача. Потребно је слати информације на сваких 300 секунди. Потребно је послати:

Име поља	Обавезно	Опис
date	да	време трансакције са временском зоном 2020-05-25T08:48:28+02:00 (пример у временској зони републике Србије). 2020-05-25T08:48:28Z (пример у UTC формату)
machines	да	низ аутомата које приређивач има у систему.

Изглед једног елемента низа machines:

Име поља	Обавезно	Опис
sn	да	Нумерички број налепнице за аутомат додељен од стране овлашћене лабораторије.
pi	да	Вредност бројача за уплату.
po	да	Вредност бројача за исплату.
b	да	Вредност бројача потрошен у игри.
w	да	Вредност бројача освајен у игри.
g	да	Вредност бројача за број игара.
j	да	Вредност бројача за jackpot.

### Пример за 3 аутомата:

```
{"date": "2020-05-25T10:05:00.000000+02:00",  
 "machines": [{"
```

```

    "sn": "001232141",
    "pi": 12300,
    "po": 2300,
    "b": 123000,
    "w": 113450,
    "g": 22222,
    "j": 234512
}, {
    "sn": "001232142",
    "pi": 12412,
    "po": 1200,
    "b": 223000,
    "w": 213450,
    "g": 22444,
    "j": 236512
}, {
    "sn": "001232222",
    "pi": 12412,
    "po": 1200,
    "b": 223000,
    "w": 213450,
    "g": 22444,
    "j": 236512
}
]
}

```

### Путања /online-slot

АПИ путања служи да прикупља информације везано за играње *online* слот игара. На ову руту приређивачи шаљу један захтев на сваких 300 секунди. Потребно је послати:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>start_date</i>	да	време трансакције са временском зоном <i>2020-05-25T08:48:28+02:00</i> (пример у временској зони републике Србије). <i>2020-05-25T08:48:28Z</i> (пример у UTC формату).
<i>end_date</i>	да	време трансакције са временском зоном <i>2020-05-25T08:48:28+02:00</i> (пример у временској зони републике Србије). <i>2020-05-25T08:48:28Z</i> (пример у UTC формату).
<i>sessions</i>	да	низ сесија које су се десиле унутар поменутог периода.

Изглед једног елемента сесије:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>jmbg</i>	*	јединствени матични број грађанина играча који је одиграо тикет. Подложно провери о исправности ЈМБГ-а. <i>Потребно уколико је у питању уплата с веб-а и уколико је играч држављанин Републике Србије.</i>
<i>pn</i>	*	број пасоша играча који је одиграо тикет. Текстуалног типа ( <i>string</i> ). <i>Потребно уколико је у питању уплата с веб-а и уколико је играч није држављанин Републике Србије.</i>
<i>ftd</i>	да	време трансакције са временском зоном <i>2020-05-25T08:48:28+02:00</i> (пример у временској зони републике Србије) <i>2020-05-25T08:48:28Z</i> (пример у UTC формату).
<i>ltd</i>	да	време трансакције са временском зоном <i>2020-05-25T08:48:28+02:00</i> (пример у временској зони републике Србије) <i>2020-05-25T08:48:28Z</i> (пример у UTC формату).
<i>tb</i>	да	укупан улог који је играч остварио у поменутом периоду. Максимално <b>две</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).
<i>tw</i>	да	укупан добитак који је играч остварио у поменутом периоду. Максимално <b>две</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).
<i>trb</i>		сума поништених bet трансакција које су се дододиле играчу у поменутом периоду. Максимално <b>две</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).
<i>trw</i>		сума поништених win трансакција које су се дододиле играчу у поменутом периоду. Максимално <b>две</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).
<i>tpb</i>		сума промо bet трансакција које су се дододиле играчу у поменутом периоду. Максимално <b>две</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).
<i>tj</i>		Укупан jackpot остварен у поменутом периоду. Максимално <b>две</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).
<i>tr</i>	да	резултат који је приређивач остварио везано за овог играча. Максимално <b>две</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).

\* Једно од ова два поља мора бити попуњено

### Примери

Пример за сесију у којој су била активна два играча:

```
{"start_date": "2020-05-25T10:00:00",
"end_date": "2020-05-25T10:05:00",
"sessions": [{"jmbg": "1111001750022",
"ftd": "2020-05-25T10:00:25",
"ltd": "2020-05-25T10:04:33",
"tb": 12300.00,
"tw": 11345.54,
"tr": 955.54
},{jmbg": "0105978750022",
"ftd": "2020-05-25T10:02:12",
"ltd": "2020-05-25T10:04:48",
"tb": 1000.00,
"tw": 3542.12,
"tr": 0.12,
"trw": -2542.00
}]}
}
```

#### Путања /online-slot/daily

АПИ путања служи за слање сумиране дневне трансакције за *online* казино. Путања прима идентичне податке као и путања */online-slot* али је потребно да период обухвата цео дан (од 00:00:00 до 23:59:59).

#### Путања /online-player/

АПИ путања служи да забележи све уплате и исплате на рачуну играча у реалном времену на веб сајту или мобилној апликацији приређивача.

У оквиру */online-player* путања имамо 3 конкретне акције:

- */online-player/deposit* (уплата)
- */online-player/withdraw* (исплата)
- */online-player/promo* (добитак промо новца)
- */online-player/rollback* (поништавање)

Потребно је послати:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>transaction_time</i>	да	време трансакције са временском зоном 2020-05-25T08:48:28+02:00 (пример у временској зони републике Србије). 2020-05-25T08:48:28Z (пример у UTC формату).
<i>transaction_id</i>	да	ИД трансакције из система приређивача. Текстуалног типа ( <i>string</i> ).

<i>transaction_amount</i>	да	Вредност трансакције. Максимално <b>2</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).
<i>jmbg</i>	*	јединствени матични број грађанина играча који је одиграо тикет. Подложно провери о исправности ЈМБГ-а. <i>Потребно уколико је у питању трансакција с веб-а и уколико је играч држављанин Републике Србије.</i>
<i>passport_number</i>	*	број пасоса играча који је одиграо тикет. Текстуалног типа ( <i>string</i> ). <i>Потребно уколико је у питању трансакција с веб-а и уколико је играч <u>није</u> држављанин Републике Србије.</i>
<i>source</i>	да***	<i>Online-slot</i> или Betting или Universal.
<i>balance_after_transaction</i>	да**	Баланс корисника након извршене трансакције.
<i>transaction_type</i>	да	Тип трансакције. <i>Internal</i> или <i>Real</i> У случају да систем има више евидентионих рачуна, <i>Online-slot</i> и <i>Betting</i> , трансакције преноса средстава са рачуна на рачун се обележавају као <i>Internal</i> трансакције, док се пренос средстава од стране корисника ка приређивачу обележава као <i>Real</i> .

\* Једно од ова два поља мора бити попуњено.

\*\* Не мора се слати у случају да се пријављује промо трансакција, у супротном је обавезно.

\*\*\* Рачун на који се ради уплата новца или рачун с кога се новац исплаћује.

## Примери

### Пример трансакције (депозит):

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:00:25",
  "transaction_id": "64acdf63-45ff-44d5-a38b-a20c3d7151a1",
  "transaction_amount": 10000,
  "jmbg": "1101001710234",
  "source": "Betting"
  "balance_after_transaction": 10500
}
```

### Путања /online-player/rollback

Путања скупља све трансакције везане за сторнирање. Поред поменутих података потребно је послати још и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>rollback_transaction_id</i>	да	Ид референтне трансакције која се поништава

Примери

#### Пример трансакције (депозит):

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:02:33",
  "transaction_id": "eccf92e3-676e-415a-809e-62f46830215c",
  "transaction_amount": 10000,
  "jmbg": "1101001710234",
  "source": "Betting",
  "balance_after_transaction": 9500,
  "rollback_transaction_id": "64acdf63-45ff-44d5-a38b-a20c3d7151a1"
}
```

### Путања /casino

Апи путања служи за скупљање информација из играчница приређивача. Трансакција се шаље једанпут дневно за предходни обрачунски дан, до истека текућег обрачунског дана (Обрачунски дан је дефинисан у сегменту "Обрачунски дан за играчнице, кладионице и аутомат клубове"). Потребно је послати следеће информације:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>date</i>	да	датум за који се шаље извештај у формату 2020-05-25.
<i>tables</i>	да	Низ објеката везаних за сваки сто појединачно.

Изглед једног елемента низа tables:

Име поља	Обавезно	Опис
game	да	име игре (нпр <i>Američki rulet</i> ).
sticker_no	да	Број налепнице стола додељен од стране овлашћене лабораторије.
total_deposit	да	Укупна уплата за дан. Максимално <b>2</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ).
total_withdraw	*	Укупна исплата за дан. Максимално <b>2</b> децималне цифре ( <i>float, decimal, double</i> ). <i>Потребно уколико је у питању taxation_type "casino".</i>
total_promo		Укупна вредност промотивних жетона за дан.
taxation_type	да	Тип за одређивање висине таксе. Једна од вредности (Casino, Player). <i>casino - 25%, player - 3%.</i>

Поред руте /casino постоји и рута за исправке /casino/correction која прима исте параметре као и рута /casino

#### Примери

##### Пример трансакције:

```
{  
  "date": "2020-05-20",  
  "tables": [  
    {"game": "Američki rulet",  
     "sticker_no": "0002324",  
     "total_deposit": 1050020,  
     "total_withdraw": 1000120,  
     "taxation_type": "casino"},  
    {"game": "Texas hold'em",  
     "sticker_no": "0002875",  
     "total_deposit": 1050020,  
     "taxation_type": "player"}]
```

#### Приступ бази података

Приређивач мора да обезбеди приступ својим базама података и да пошаље приступне параметре за налог који има select привилегије Управи за игре на срећу. Овај налог треба да има приступ релевантним табелама које се користе за слање неопходних података Управи за игре на срећу.

Обрачунски дан за кладионице, играчнице и автомат клубове

Приређивач је дужан да достави време када почиње и када се завршава обрачунски дан.  
Сви месечни извештаји узимаће ову вредност у обзир.  
Обрачунски дан можиће да се промени на порталу.

Београду, 07. октобар 2022. године

Број: 424-01-00194/2021-01/6

