

На основу члана 2. став 7. и члана 3. став 4. Правилника о техничком поступку и начину размене података у вези са самоискључењем играча из учешћа у посебним играма на срећу преко средстава електронске комуникације („Службени гласник РС“, број 48/25), Управа за игре на срећу доноси:

УПУТСТВО ЗА ИНТЕГРАЦИЈУ НА АПИ ЗА ЕВИДЕНЦИЈУ САМОИСКЉУЧЕЊА ИГРАЧА И ПОДНОШЕЊЕ ЗАХТЕВА ЗА САМОИСКЉУЧЕЊЕ

САДРЖАЈ:

Извор података – <i>IP address</i>	2
Подаци о регистрованим играчима закључно са 4.7.2025	2
АПИ приређивача за размену података о самоискључењу играча	2
АПИ Путање	5
Путања <i>/register</i>	6
Путања <i>/exclude</i>	7
Путања <i>/cancel-exclusion</i>	8
Подношење захтева за самоискључење	10
Образац захтева за самоискључење	11

ИЗВОР ПОДАТАКА – IP ADDRESS

Потребно је да приређивач достави “IP Adresu” са које ће слати податке на АПИ за самоискључење играча. Та адреса мора бити “white list”-ована. У сврху заштите овог сервиса, користи се јединствени кључ који се мора слати у заглављу (header) сваке поруке, који је приређивачу додељен за размену података са трансакционим АПИ-јем. Име заглавља је x-api-key.

Поменута ИП адреса се може користити само у сврхе рада овог сервиса, или се може користити ИП адреса која се већ користи у сврху повезивања са трансакционим АПИ-јем.

ПОДАЦИ О РЕГИСТРОВАНИМ ИГРАЧИМА ЗАКЉУЧНО СА 4.7.2025

Податке о регистрованим играчима закључно са 4.7.2025. које приређивачи достављају до 10.7.2025. је потребно послати Управи за игре на срећу у виду .csv (*comma-separated values*, тј вредности раздвојене зарезом прим. прев.) датотеке.

Заглавље датотеке треба да буде следеће:

ime, prezime, doc_id, email, datum_registracije

где даље ту датотеку треба попунити подацима о регистрованим играчима на следећи начин:

- ime – Име регистрованог играча
- prezime – Презиме регистрованог играча
- doc_id – ЈМБГ уколико је играч држављанин републике Србије, или број пасоша уколико играч није држављанин у формату *xx:passport_number*, где *xx* представља двознаковни код државе издаваоца пасоша, а *passport_number* представља сам број пасоша.
- email – адреса електронске поште играча
- datum_registracije – датум регистрације играча у формату *YYYY-MM-DD*, пример *2020-05-25*

АПИ ПРИРЕЂИВАЧА ЗА РАЗМЕНУ ПОДАТАКА О САМОИСКЉУЧЕЊУ ИГРАЧА

Како би информациони систем Управе за игре на срећу могао да размени информацију о самоискључењу играча са приређивачем, потребно је да приређивач имплементира АПИ путању за прихватање самоискључења, као и АПИ путању за опозив самоискључења.

Приређивач имплементира *REST API* који прихвата *HTTP POST* захтев са *JSON* телом, у ком се достављају подаци о самоискљученом играчу.

Систем шаље поруку са следећим пољима:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>jmbg</i>	*	Јединствени матични број грађанина играча који се искључује из игре. Подложно провери о исправности ЈМБГ
<i>foreign_player_identity</i>	*	Број пасоша или личне карте играча који се искључује из игре. Текстуалног типа (<i>string</i>) у формату <i>xx:document_number</i> , где <i>xx</i> представља двознаковни код државе издаваоца пасоша, а <i>document_number</i> представља сам број пасоша или личне карте.
<i>email</i>	да	Адреса електронске поште играча. Текстуалног типа (<i>string</i>)
<i>excluded_until</i>	**	Датум и време истека самоискључења играча са временском зоном. <i>2020-05-25T08:48:28+02:00</i> (пример у временској зони републике Србије). <i>2020-05-25T08:48:28Z</i> (пример у UTC формату).
<i>is_permanent</i>	да	Да ли је самоискључење трајно. Поље је типа <i>boolean</i>

* За самоискључење играча систем Управе за игре на срећу шаље или ЈМБГ или број пасоша играча и то искључиво уколико је играч држављанин републике Србије само ЈМБГ, а уколико није само број пасоша у горе дефинисаном формату.

** Уколико је захтев поднет за трајно искључење, не шаље се *excluded_until*, већ само вредност *true* у пољу *is_permanent*, док се у супротном шаље *is_permanent* са вредношћу *false* и *excluded_until* са одговарајућом вредности.

АПИ путања за опозив самоискључења мора бити имплементиран на исти начин као и путања за самоискључење, осим што прихвата следеће податке:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>jmbg</i>	*	Јединствени матични број грађанина играча чије се трајно самоискључење опозива. Подложно провери о исправности ЈМБГ-а
<i>foreign_player_identity</i>	*	Број пасоша или личне карте играча чије се искључење опозива. Текстуалног типа (<i>string</i>) у формату <i>xx:document_number</i> , где <i>xx</i> представља двознаковни код државе издаваоца пасоша, а <i>document_number</i> представља сам број пасоша или личне карте.

<i>email</i>	да	Адреса електронске поште играча. Текстуалног типа (<i>string</i>)
<i>excluded_until</i>	да	Датум и време истека самоискључења играча са временском зоном. 2020-05-25T08:48:28+02:00 (пример у временској зони републике Србије). 2020-05-25T08:48:28Z (пример у UTC формату).

* За самоискључење играча систем Управе за игре на срећу шаље или ЈМБГ или број пасоша играча и то искључиво уколико је играч држављанин републике Србије само ЈМБГ, а уколико није само број пасоша у горе дефинисаном формату.

Као потврду о успешно примљеном и обрађеном захтеву, приређивач враћа HTTP статус код 200 (OK). Уколико систем приређивача врати неки други статус код, или је недоступан, систем Управе за игре на срећу ће поновити слање још два пута. Уколико систем приређивача и даље успешно не прихвати поруку, систем Управе ће настати неправилност убележити.

Имплементиране путање, као и АПИ кључ који систем Управе за игре на срећу шаље ка систему приређивача, приређивач подешава на порталу система Управе за игре на срећу.

Пример поруке коју шаље систем Управе за игре на срећу:

Пример поруке за трајно искључење играча, држављанина Србије
<pre>{ "jmbg": "1312987740013", "email": "test@test.com", "is_permanent": true, }</pre>
Пример поруке за искључење играча који није држављанин Србије
<pre>{ "foreign_player_identity": "BG:12312312", "email": "test2@test.com", "excluded_until": "2025-10-10T20:00:00", }</pre>

Пример позива АПИ-ја приређивача путем алата *curl*:

```
curl -X 'POST' \
  'https://adresapriredjivaca.com/exclusion-path' \
  -H 'accept: application/json' \
  -H 'x-api-key: api-kljuc-koji-je-priredjivac-postavio-na-poratlju' \
  -H 'Content-Type: application/json' \
  -d '{
    "foreign_player_identity ":"BG:12312312",
    "email":"test2@test.com",
    "excluded_until":"2025-10-10T20:00:00"
  }'
```

АПИ ПУТАЊЕ

Систем Управе за игре на срећу бележи регистрације, самоискључења и опозиве самоискључења играча.

Постоје следеће апи путање које је потребно интегрисати од стране Приређивача:

- */register* - (регистрација играча)
- */exclude* - (самоискључење играча)
- */cancel-exclusion* - (опозив самоискључења играча)

Следећи одговори су могући:

Статус	Опис
200 Success	Успешан позив. Пример: <pre>{"message": "Player successfully registered."}</pre>
400 Bad Request	Систем такође враћа поруку о грешци, са детаљима грешке. Пример: <pre>{"detail": "Player is already registered."}</pre>
403 Forbidden	Неисправан АПИ кључ
404 Not Found	Путања не постоји на серверу
422 Unprocessable Entity	Грешка у формату поруке. Одговор је објашњење о грешци у формату: <pre>{ "detail": [{ "loc": ["string"] }] }</pre>

	<pre> "msg": "string", "type": "string" }] } </pre>
--	--

Тренутна верзија АПИ-ја је *v1*, што значи да пре сваке путање треба додати */v1*. При појави нове верзије АПИ-ја овај део путање ће се променити али ће стара верзија остати активна док се не изврши комплетна миграција приређивача на нову верзију.

Пример једне путање:

/v1/register

ПУТАЊА */register*

Ова АПИ путања се користи за регистровање играча.

Име поља	Обавезно	Опис
<i>first_name</i>	да	Име играча. Текстуалног типа (<i>string</i>)
<i>last_name</i>	да	Презиме играча. Текстуалног типа (<i>string</i>)
<i>jmbg</i>	*	Јединствени матични број грађанина играча који се региструје. Подложно провери о исправности ЈМБГ-а
<i>foreign_player_identity</i>	*	Број пасоша или личне карте играча који се региструје. Текстуалног типа (<i>string</i>) у формату <i>xx:document_number</i> , где <i>xx</i> представља двознаковни код државе издаваоца пасоша, а <i>document_number</i> представља сам број пасоша или личне карте.
<i>email</i>	да	Адреса електронске поште играча. Текстуалног типа (<i>string</i>)
<i>registration_date</i>	да	Датум регистрације играча

* За регистрацију играча потребно је послати или ЈМБГ или број пасоша играча и то искључиво уколико је играч држављанин републике Србије само ЈМБГ, а уколико није само број пасоша у горе дефинисаном формату

Ова АПИ путања поред дефинисаних грешака може вратити две врсте одговора:

1. Уколико играч није искључен из игре, након чега приређивач може регистровати играча.

2. Уколико је играч искључен из игре, након чега прирешивач може поново покушати регистрацију када искључење истекне.

Када је валидација поруке успешна, и регистрација играча могућа (није већ искључен из игре), систем враћа статус код 200 и следећу поруку:

```
{"message": "Player successfully registered."}
```

Када је валидација поруке успешна, али је играч искључен из игре, систем враћа поруку са статус кодом 400 и поруком која садржи трајање искључења:

```
{"detail": "Player is excluded until 2025-05-09 10:00:00+00:00"}
```

Када је валидација поруке успешна, али је играч већ регистрован код приређивача, систем враћа поруку са статус кодом 400 и следећом поруком:

```
{"detail": "Player is already registered."}
```

ПУТАЊА */exclude*

Путања скупља сва самоискључења играча. Потребно је послати следеће информације:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>first_name</i>	да	Име играча. Текстуалног типа (<i>string</i>)
<i>last_name</i>	да	Презиме играча. Текстуалног типа (<i>string</i>)
<i>jmbg</i>	*	Јединствени матични број грађанина играча који се искључује из игре. Подложно провери о исправности ЈМБГ
<i>foreign_player_identity</i>	*	Број пасоша или личне карте играча који се искључује из игре. Текстуалног типа (<i>string</i>) у формату <i>xx:document_number</i> , где <i>xx</i> представља двознаковни код државе издаваоца пасоша, а <i>document_number</i> представља сам број пасоша или личне карте.
<i>email</i>	да	Адреса електронске поште играча. Текстуалног типа (<i>string</i>)
<i>request_date</i>	да	Датум и време подношења захтева за самоискључењем од стране играча са временском зоном. <i>2020-05-25T08:48:28+02:00</i> (пример у временској зони републике Србије). <i>2020-05-25T08:48:28Z</i> (пример у UTC формату).

<i>excluded_until</i>	**	Датум и време истека самоискључења играча са временском зоном. 2020-05-25T08:48:28+02:00 (пример у временској зони републике Србије). 2020-05-25T08:48:28Z (пример у UTC формату).
<i>is_permanent</i>	да	Да ли је самоискључење трајно. Поље је типа <i>boolean</i>

* За самоискључење играча потребно је послати или ЈМБГ или број пасоша играча и то искључиво уколико је играч држављанин републике Србије само ЈМБГ, а уколико није само број пасоша у горе дефинисаном формату.

** Уколико је захтев поднет за трајно искључење, не очекује се *excluded_until*, већ само вредност *true* у пољу *is_permanent*, док се у супротном очекује *is_permanent* са вредношћу *false* и обавезно је послати *excluded_until* са одговарајућом вредности.

Ова АПИ путања поред дефинисаних грешака може вратити две врсте одговора:

1. Уколико играч није искључен из игре, након чега се примењује послато искључење.
2. Уколико је играч већ искључен из игре, након чега се инвалидира овај захтев за самоискључењем.

Када је валидација поруке успешна, и самоискључење могуће (није већ искључен из игре), систем враћа статус код 200 и следећу поруку:

```
{"message": "Player excluded until 2125-04-09T12:00:00+00:00"}
```

Када је валидација поруке успешна, али је играч већ искључен из игре, систем враћа поруку са статус кодом 400 и поруком која садржи трајање искључења:

```
{"detail": "Player is already excluded until 2025-05-09T10:00:00+00:00"}
```

Када је валидација поруке успешна, али играч није регистрован код приређивача, систем враћа поруку са статус кодом 400 и следећом поруком:

```
{"Player identified by jmbg or foreign_player_identity is not registered. Please register first."}
```

ПУТАЊА */cancel-exclusion*

Путања скупља све опозиве самоискључења играча. Потребно је послати следеће информације:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>first_name</i>	да	Име играча. Текстуалног типа (<i>string</i>)
<i>last_name</i>	да	Презиме играча. Текстуалног типа (<i>string</i>)

<i>jmbg</i>	*	Јединствени матични број грађанина играча који је захтевао опозив самоискључења. Подложно провери о исправности ЈМБГ-а
<i>foreign_player_identity</i>	*	Број пасоша или личне карте играча који је захтевао опозив самоискључења. Текстуалног типа (<i>string</i>) у формату <i>xx:document_number</i> , где <i>xx</i> представља двознаковни код државе издаваоца пасоша, а <i>document_number</i> представља сам број пасоша или личне карте.
<i>email</i>	да	Адреса електронске поште играча. Текстуалног типа (<i>string</i>)
<i>request_date</i>	да	Датум и време подношења захтева од стране играча са временском зоном. <i>2020-05-25T08:48:28+02:00</i> (пример у временској зони републике Србије). <i>2020-05-25T08:48:28Z</i> (пример у UTC формату).

* За самоискључење играча потребно је послати или ЈМБГ или број пасоша играча и то искључиво уколико је играч држављанин републике Србије само ЈМБГ, а уколико није само број пасоша у горе дефинисаном формату.

Ова АПИ путања поред стандардних грешака може вратити и следеће:

1. Уколико играч није искључен из игре систем инвалидира овај опозив и враћа грешку.
2. Уколико је играч искључен из игре али не на период дужи од годину дана или трајно систем инвалидира овај опозив и враћа грешку.
3. Уколико је играч искључен из игре на период дужи од годину дана, или трајно, али није прошло годину дана од искључења, систем инвалидира овај опозив и враћа грешку.

Уколико је играч искључен из игре на период дужи од годину дана, или трајно, а прошло је годину дана од искључења до тренутка опозива, систем прихвата овај опозив и враћа статус код 200 и следећу поруку:

```
{"message": "Exclusion successfully cancelled"}
```

Када је валидација поруке успешна, али играч није искључен из игре, систем враћа поруку са статус кодом 400 и следећом поруком:

```
{"Player is not excluded."}
```

Када је валидација поруке успешна, али играч није трајно искључен из игре, или искључење није дуже од годину дана, систем враћа поруку са статус кодом 400 и следећом поруком:

```
{"Only permanent exclusion or exclusion longer then a year can be cancelled."}
```

Када је валидација поруке успешна и искључење је трајно или дуже од годину дана, али није протекло годину дана од почетка искључења до опозива, систем враћа поруку са статус кодом 400 и следећом поруком:

{"Exclusion cannot be canceled before a year has passed."}

ПОДНОШЕЊЕ ЗАХТЕВА ЗА САМОИСКЉУЧЕЊЕ

Играч може поднети захтев за самоискључење или писаним путем или путем средстава електронске комуникације преко веб презентације приређивача.

У случају да се захтев подноси писаним путем, у просторијама приређивача, играч попуњава формулар чији је образац дефинисан овим упутством и чини његов саставни део.

У случају да се захтев подноси путем средстава електронске комуникације преко веб презентације приређивача, преко свог корисничког налога, приређивач на посебној страници презентације приказује играчу личне податке:

- Име и презиме
- ЈМБГ
- Број личне карте или пасоша и назив државе издаваоца за страно лице
- Регистровану адресу електронске поште играча (e-mail адресу)

Поред тога даје играчу избор периода самоискључења на исти начин како је дефинисано у образцу формулара захтева за самоискључење писаним путем. Додатно је потребно играчу приказати следеће обавештење и поље којим потврђује да се слаже са наведеним условима:

Разумем да ће ми бити онемогућен приступ корисничким налозима код свих приређивача игара на срећу за период који сам навео/ла у овом захтеву и да неће бити могуће његово поновно активирање пре истека тог периода у случају искључења на период до 12 месеци, а да је у случају искључења на период дужи од 12 месеци или трајно опозив могуће поднети након истека периода од 12 месеци.

☐ Сагласан/сагласна сам са горе наведеним условима и потврђујем тачност достављених података.

Београд, 9 јуни 2025.година

Број: 002550290 2025 10529 003 000 000 001

Директор
Зоран Гашић



ЗАХТЕВ ЗА САМОИСКЉУЧЕЊЕ
из посебних игара на срећу преко средстава електронске комуникације

ПОДАЦИ О ИГРАЧУ

- Име и презиме: _____
- ЈМБГ: _____
- Број личне карте или пасоша и државе издаваоца за страно лице: _____
- Регистрована адреса електронске поште играча (e-mail адреса) _____
- Датум подношења захтева: _____

ПЕРИОД САМОИСКЉУЧЕЊА

Привремено самоискључење до 12 месеци, без могућности опозива

- ☐ 24 сата
- ☐ 30 дана
- ☐ 3 месеца
- ☐ 6 месеци
- ☐ 12 месеци
- ☐ _____ (алтернативно: број дана или месеци или датум до када траје самоискључење)

Самоискључење са могућношћу опозива након истека периода од 12 месеци

- ☐ _____ (број месеци или година или датум до када траје самоискључење)
- ☐ Трајно самоискључење

ИЗЈАВА ИГРАЧА

Потписивањем овог захтева потврђујем следеће:

Разумем да ће ми бити онемогућен приступ корисничким налозима код свих приређивача игара на срећу за период који сам навео/ла у овом захтеву и да неће бити могуће његово поновно активирање пре истека тог периода.

☐ Сагласан/сагласна сам са горе наведеним условима и потврђујем тачност достављених података.

(потпис подносиоца захтева)